

La empatía puede entenderse como el ponerse en los zapatos de otra persona e intentar ver el mundo como lo haría esta. Es entender la posición del otro y no pensar cómo actuaría uno en esa situación, porque es claro que todos somos diferentes y respondemos distinto ante ciertos estímulos.

En el design thinking la empatía es una parte clave del proceso, pues los productos, servicios o soluciones que queremos crear serán utilizadas por personas, esperamos que sean otros quienes se beneficien de nuestras creaciones y por eso es necesario entender qué es realmente relevante para ellos.

ENTENDER AL USUARIO Clave para descubrir la propuesta de valor

- ¿Qué piensa y siente el usuario?
- ¿Qué ve el usuario?
- ¿Qué oye el usuario?
- ¿Qué dice y hace el usuario?

¡¿Mapa de empatía?!

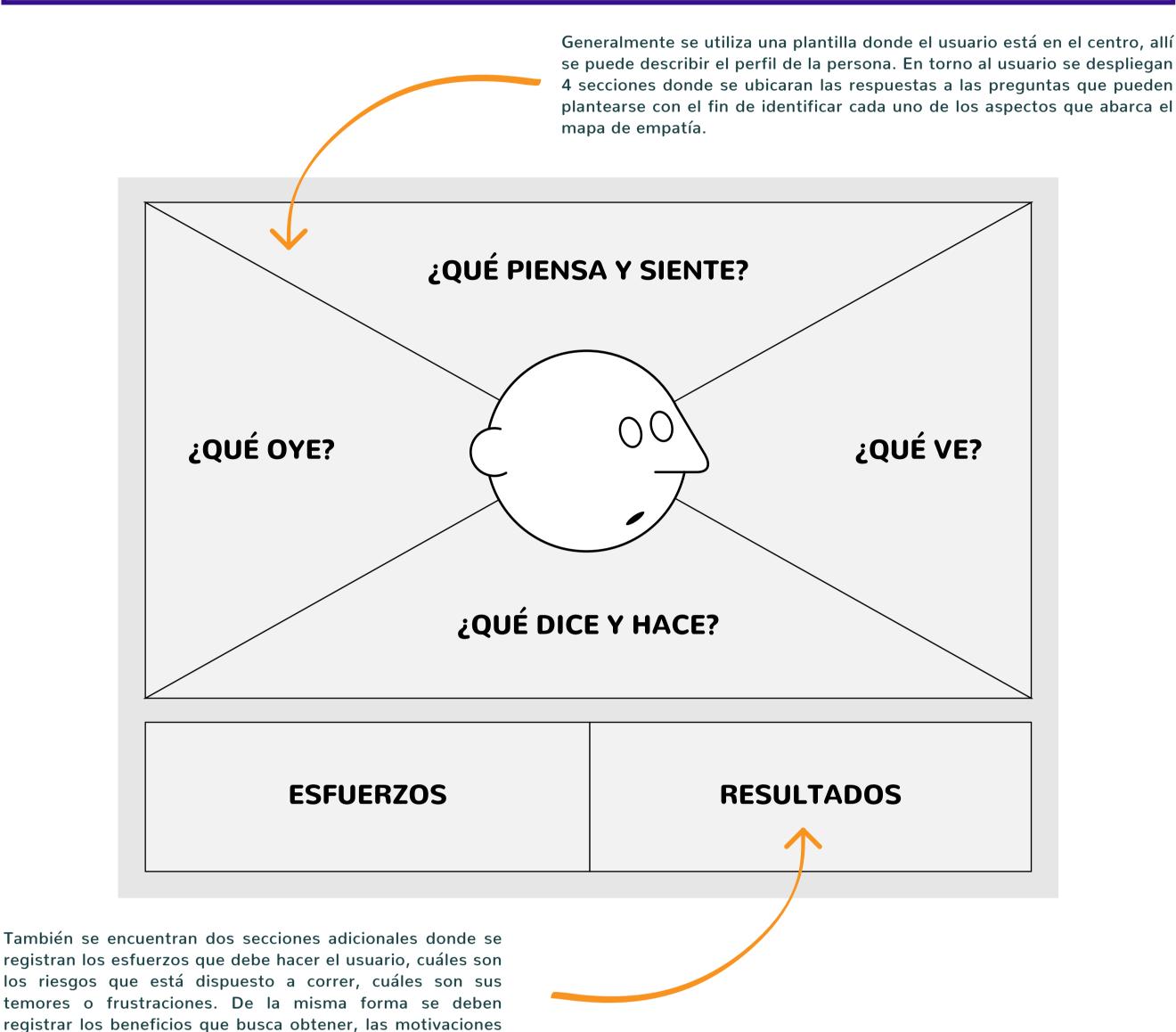
Para las empresas debe ser necesario conocer a fondo quién está interactuando con su marca, quién está usando sus servicios o consumiendo sus productos, pues de esta forma podrán satisfacer las necesidades de sus clientes. En este sentido, el mapa de empatía es una herramienta que permite reconocer aspectos de ese usuario, teniendo presente cómo se relacionan sus necesidades y expectativas, así como sus temores y frustraciones.

Es importante que antes de empezar a desarrollar un mapa de empatía se tenga claro cuál es el perfil del usuario, así esta herramienta ayudará a tener una perspectiva más amplia y entenderlo para conocerlo mejor. Es recomendable no pensar en grupos, sino en desarrollar la imagen de una persona que los represente.

"Pilar tiene 19 años, vive en el centro de la ciudad con su mamá y su hermana menor. Estudia administración de empresas y trabaja como cajera en una tienda de productos orgánicos. Si bien no es cabeza de familia, es una pieza importante en la economía de su hogar. Le gusta el deporte, intenta llevar una vida sana y cuida su alimentación. Practica fútbol, no de forma profesional pero intenta jugarlo una vez a la semana..."

De esta forma se puede tener una visión concreta del usuario más allá de cifras y estadísticas. La idea es tener un referente sobre el cual apoyarnos para poder responder una serie de preguntas desde su perspectiva, pensando como él para entender qué piensa y siente, qué oye, qué ve y qué dice y hace.





¿Qué piensa y siente la persona?

esarrollo

para conseguirlos y las expectativas que puede tener esta persona. Más adelante en esta guía, se explica cómo hacerlo.

usuario frente a nuestro producto o servicio. Esta sección busca identificar las ideas que nuestra oferta despierta en las personas teniendo en cuenta aspectos como: ¿Cuáles son los sueños de la persona?

La idea es responder teniendo en cuenta la percepción del

¿Qué le mueve? ¿Qué le preocupa? ¿Qué es lo que le importa realmente (y muchas veces no

¿Cómo se siente ante la sociedad?

dice)?

Para desarrollar el mapa de empatía se plantean una serie de preguntas, y

todas las respuestas que se vayan dando, se van ubicando dentro de cada

sección en el esquema. Más respuestas, ¡mejor!





Esta sección no se enfoca en el sentido de la vista, y aunque sí se pueden abordar estímulos visuales, más bien trata de identificar todo lo que rodea a la persona y con lo que tiene contacto en su cotidianidad.

¿Qué ve?

¿Cuál es el entorno de la persona? ¿Qué personas lo rodean?

¿Qué es lo común en su vida? ¿Qué ofertas y / o productos recibe o le interesan?

¿Qué visión tiene del mundo?

producto o servicio, qué uso de dá al producto e identificar si actúa en coherencia con lo que dice.

¿Qué dice y hace?

¿Qué dice que le importa? ¿Cuál es un tema de conversación recurrente? ¿Con quién habla?

En esta etapa se trata de entender lo que la persona habla en referencia al

¿Qué hobbies tiene? ¿Cómo actúa? ¿Existen diferencias entre lo que dice y piensa?



¿Qué canales de comunicación sigue / usa? ¿A quién le cree? ¿Qué escucha en sus diferentes entornos?

cómo o por qué medios lo hace.

clientes.

¿Qué le dicen sus amigos y familia?

¿Cuáles son sus principales influencias?

Los esfuerzos hacen referencia a los temores, frustraciones y obstáculos a los que se vería enfrentado este usuario. Para poder determinar estos aspectos se pueden responder preguntas como: Esfuerzos

Resultados

¿Qué puede obstaculizar el camino hacia conseguir lo que desea (en relación a nuestra oferta)?

Así mismo, también es importante poder identificar sus deseos, sus necesidades y sus motivaciones.

¿Qué le frustra? ¿Qué le preocupa?

¿Qué espera recibir? ¿Qué es el éxito para esta persona? ¿Cómo logra alcanzar sus objetivos?

¿Qué podría resolver sus problemas?

Las preguntas guía para resolver el mapa de empatía presentes en este documento son referencias, se pueden plantear más y nuevas preguntas

reveladoras que ayuden a entender mejor cada una de las secciones del esquema y de esta manera conocer mejor a nuestro usuario. El Estado de Innovación, dentro de su estrategia de apropiación hacia una cultura de innovación al

desarrollan sesiones de aplicación de herramientas para la innovación. Cada mes se desarrolla un tema diferente y se convoca un grupo, en lo posible siempre diferente, de colaboradores con funciones estratégicas, pues la idea es alcanzar la mayoría de líderes, quienes tienen la capacidad de aplicar y divulgar la información que se presenta en Mañanas Creativas. El propósito de este espacio es generar una experiencia que nos permita estar preparados para

interior de AECSA, creó el escenario de Mañanas Creativas, un espacio para desarrollar actividades de socialización y sensibilización, donde se tratan temas relacionados con la creatividad y se



desarrollar proyectos en la lógica de la innovación.